מפגש 3

חלק 1: כתיבה ללוג

חיפוש ב chatgpt – איך כותבים ללוג

לבדוק שנכתב (לסנן לפי התג)

לשים לב לצבעים השונים

חלק 2: OOP

אנחנו בעצמינו גם יכולים ליצור הורשה:

Student extends Human

נוסיף את SchoolName למשל.

Teacher extends Human

נוסיף שנות ותק SeniorityYears

חסר לי מגדר המורה באיזה class להוסיף?

מה היתרון בכך ? זהו אחד היתרונות הגדולים של OOP.

הוספת מגדר – enum (כאשר ידועים ערכים קבועים מראש)

תרגיל: ליצור מחלקת Animal ומחלקות ,Chicken , Dog Cat שיורשות ממנה.

בכל אחת מהמחלקות להוסיף פונקציה makeNoise.

האם אפשר לבצע את ההשמה הבאה:

Animal a = new Cat(); האם מותר ההיפך ? למה ?

מה יקרה אם ננסה a.makeNoise ?

לממש toString() + makeNoise()

השמה ל animal וכל אחד יכתוב ללוג (info) מי הוא ב toString ואיזה קול משמיע ?

ליצור מערך של Animals בלולאה להדפיס makeNoise של כל אחד.

לשים לב: כיון ש Animal לא משמיע קול ולא נהיה אוביקט כדאי להגדיר אותו כ abstract

חלק 3 – תגובה לאירועים

הקדמה: יש אוביקט "אבא" לכל האוביקטים שקשורים לתצוגה – View

Button למשל יורש מ View.

גישה לאוביקט Button

Button myButton = findViewById(R.id.myButton); // Set up the click listener myButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { @Override public void onClick(View v) { // Handle the button click Toast.makeText(MainActivity.this, "Button Clicked!", Toast.LENGTH\_SHORT).show(); } });

נמצא את ה id או ב XML של הדף או ב Design

תרגיל: צרו כפתור במסך והגיבו לארוע לחיצה (click) – התגובה יכולה להיות כתיבה ללוג או Toast